

JOURNEY INTO NYX

ニクスへの旅

9 神を討て!

MAGIC

The Gathering

ゼナゴスが神格を得たことにより、テーロス全土が大混乱に陥りました。彼の陶酔と歓楽の宴は、この次元そのものを混沌の中に引き込もうとしているのです。

この歓楽の宴をすべて終わらせる方法はただ一つ、ゼナゴスを隔離し討伐することです。宴は初め、ゼナゴスと少数の歓楽者だけで細々と行われますが、その静かさは長くは続きません。戦闘が長引くにつれて、次々と歓楽者たちが参加してくるからです。彼らの行動は不規則かつ暴力的であり、何の前触れもなくいきなり攻撃してくるかと思えば、次の瞬間にはお祭りで盛り上がります。ゼナゴスも、気分次第であなたを直接攻撃してきます。歓楽の宴が続き、彼のまわりに歓楽者がいるかぎり、ゼナゴスには触れることもできません。しかし、信奉者をすべて失った神は全くの無防備となります。

あなたを待つ運命は、栄光ある勝利でしょうか？
それとも神の手による死でしょうか？
ゼナゴスがあなたを待ち受けています。



「神を討て」のチャレンジでは、通常のマジックのルールを適用します。ただし、以下の例外があります。

プレイヤー側に適用される特別ルール

- 戦場に最大3枚の異なる英雄カードを置いて開始することができる。(英雄がいなくてもプレイは可能。)
- あなたは、あなたのクリーチャーで《覚醒したゼナゴス》と歓楽者たちを直接攻撃することができる。
- あなたは《覚醒したゼナゴス》をプレイヤーであるかのように対象として選ぶことができる。

ゼナゴス側に適用される特別ルール

- ゲーム開始時に、《覚醒したゼナゴス》、2枚の《お祭り騒ぎの群れ》という名前のカードを戦場に置く。その後、残りのゼナゴスのデッキを切り直してゲームを開始する。
- 各ターンのゼナゴスの第1メイン・フェイズ開始時に、ゼナゴスのライブラリーの一番上から2枚のカードを公開する。そしてその後、ゼナゴスはこれらのカードを唱える。
- 《覚醒したゼナゴス》および歓楽者・クリーチャーは、カードに攻撃すると明記されていない限りは攻撃しない。
- ゼナゴスが判断する必要が出た場合は、プレイヤーがその判断を行う。
- ゼナゴスにカードを引かせたり捨てさせたり、その他実行不可能な行動を引き起こす効果は無視する。
- ゼナゴスのいずれかのパーマメントがそのライブラリーまたは墓地以外の領域に移動することとなった場合、そのカードはゼナゴスの墓地に置かれる。

ゼナゴスの墓地

ゼナゴスの
ライブラリー

チャレンジの勝敗条件

ゼナゴスが戦場から離れたとき、プレイヤー側の勝利となります。
これは戦場に歓楽者が出していない場合にしか起こりません。

プレイヤーのライフが0以下となるか、カードを引かなくてはならない状況でプレイヤーのライブラリーが空であった場合、プレイヤー側の敗北となります。

より難易度の高いチャレンジを目指したい場合は戦場に置く《お祭り騒ぎの群れ》という名前のカードを3枚にしてゲームを開始してみましょう。
また、より簡単なチャレンジにしたい場合は、戦場に置くそのカードを1枚だけにしてゲームを開始してみましょう。

戦場