プレイヤースコアシート			名前	日付			
	一番			**スレッショルド**			
点数に足す		**+1**	試合中、最初に統率者を召喚する		**+1**	土地でない、白枠のパーマネントを 10 個以上コントロールする	
		+1	最初にアーティファクトを破壊/追放する		**+1**	パワーかタフネス 20 以上のクリーチャーをコントロールする	
		+1	最初にクリーチャーを破壊/追放する		**+1**	1 ターンに、カード 7 枚以上を捨てる	
		+1	最初にエンチャントを破壊/追放する		**+1**	1 ターンに、土地 2 枚以上プレイする	
		+1	最初にプレインズウォーカーを破壊/追放する		**+1**	マナを生み出すアーティファクトを 5 個以上コントロールする	
		+1	最初に統率者ダメージを与える	**やってやったぜ！**			
		+1	最初に他にプレイヤーをやっつける		**+1**	自分のターンを飛ばす	
		+1	ゲームで最初に負ける		**+1**	コイン投げをさせられるカードを使う	
		+1	プレイヤーをやっつけるとき、最初にちょうどライフに等しいダメージを与える		**+1**	プレイヤーの墓地を追放する	
	退場				**+1**	打ち消し呪文を打ち消す	
		+1	プレイヤーを毒ダメージでやっつける		**+1**	呪文または能力の対象を移し替える	
		+1	自分と対戦相手を同時にやっつける		**+1**	自分の統率者を破壊または追放する	
		+1	毒カウンターでゲームに負ける		**+1**	対戦相手のパーマネントを手札に戻す	
		+1	プレイヤーを、そのプレイヤーのターン中にやっつける		**+1**	対戦相手のパーマネントをライブラリーに戻す	
		+1	プレイヤーを、そのプレイヤーがオーナーである呪文またはパーマネントでやっつける		**+1**	1 ターンに 100 点以上ダメージを与える	
		+1	戦場のパーマネントが土地のみでやっつける		**+1**	カードを変身、フェイズ・アウト、変異、または予示する	
	こんなことしていいの？				**+1**	呪文を 0 マナで唱える	
		+1	2 種類以上のプレインズウォーカーを同時に戦場に出す		**+1**	1 ターンに、パーマネントを 3 つ以上生け贄に捧げる	
		+1	トークンでないクリーチャーが 10 体以上戦場に出ている		**+1**	自分がコントロールするクリーチャーに-1/-1 カウンターを置く	
		+1	同じクリーチャー・タイプであるクリーチャーを 6 体以上戦場に出す（トークンも OK）	**殿堂候補**			
		+1	同じゲームで、統率者を 4 回以上召喚する		**+2**	ゲーム中で一番派手なプレイをする（プレイヤー全員による投票）	
		+1	自分がオーナーでないパーマネントを 2 体以上コントロールする		**+3**	自分のターンを、墓地のカードタイプ 7 つ以上入っている状態で始める	
		+1	一つの効果に、自分のライフを半分以上支払う		**+3**	プレイヤーを、自分の統率者でやっつける	
		+1	クリーチャー1 体に、カウンター10 個以上置く		**+3**	自分のターンを、トークンでないアーティファクトを 20 個以上コントロールしている状態で始める	
		+2	統率者を召喚するのに、20 マナ以上を支払う				
			小計 （両列を計算）				
点数から引く		**-1**	2 回以上、追加ターンを続けて行う				
		-5	ゲームを開始してから 5 ターン目よりも前に、プレイヤーをやっつける				
		-1	対戦相手の土地を破壊または追放する。ただし以下は例外とする 1) その土地は 3 色以上のマナが生み出せる 2) その土地はマナを生み出さないか、マナを生み出す以外の能力を持っている 3) 土地以外のタイプを持っている				
		-5	起動コストを含めずにカード 3 枚以下からなるコンボでプレイヤー1 人以上をやっつける。必要に応じて、ヘッドジャッジが判断する				
			小計 (上から引く)				
			ゲーム合計				

Wizard's Keep Games