



コマンダー・ナイト：『ゼンディカーの夜明け』

特別なルール： _____

※ゲーム開始直前に、特別なルールの中からランダムで1つを選択しゲームを開始する

実績：

- 装備されているかエンチャントされているクリーチャーを3体以上コントロールする。
- 伝説のパーマネントを4個以上コントロールする。
- あなたの戦場か墓地に両面カードが合計4枚以上ある。
- 『ゼンディカーの夜明け』または『統率者レジェンズ』の伝説のクリーチャーを統率者として唱える。
- ウィザードかクレリックか戦士かならず者を合計4体以上コントロールする。
- あなたがコントロールするパーマネントの上に+1/+1 カウンターを5個以上置く。
- 土地でもあるクリーチャーを1体以上コントロールする。
- 1ターンの間に対戦相手のライブラリのカードを合計10枚以上切削する。
- 1ターンの間に対戦相手のクリーチャーを3体以上破壊する。
- アーティファクト/クリーチャー/エンチャント/土地/プレインズウォーカーを1体ずつコントロールする。
(複数のタイプを持つパーマネントを用いてもよい。)

特別なルール（適用は必須）：ランダムで1つを選択

1. あなたがあなたの各ターンに唱える1つ目の呪文は続唱を持つ。
2. あなたの各ターンの間、あなたはあなたの墓地からクリーチャー呪文を1つ唱えてもよい。
3. 土地はすべて破壊不能をもつ。
4. あなたのターンの戦闘の開始時に、対戦相手1人を無作為に選ぶ。すべてのクリーチャーは可能ならこの戦闘でそのプレイヤーを攻撃する。
5. パーマネントが1つタップ状態で戦場に出るたび、それをアンタップする。
6. 各プレイヤーの戦闘前メインフェイズの開始時に、そのプレイヤーは好きな色の組み合わせのmana 2点を加える。このmanaはキッカーを持つ呪文を唱えるためのみ使える。
7. 土地が戦場に出ることで能力が誘発する場合、それは追加でもう一回誘発させてもよい。
8. トークンでないクリーチャーが1体戦場に出るたび、そのコントローラーは自分のライブラリーから基本土地カードを1枚探してもよい。そうしたなら、そのプレイヤーはそれをタップ状態で戦場に出し、その後自分のライブラリーを切り直す。
9. プレイヤーがmanaを引き出す目的で基本土地をタップするたび、追加で好きな色1色のmana 1点を加える。
10. あなたの各ターンに追加の土地を1つプレイしてもよい。