



コマンダー・ナイト： 『エルドレインの森』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。[] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。[] 達成したら、再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

特別なルール（適用は任意）：

- ・ 9月15～21日：各ターン内であなたが初めて役割・トークン1つを生成しクリーチャー1体につけるたび、その役割のコピーであるトークン1つを生成し、あなたがコントロールしている他のクリーチャー1体にそれをつける。
- ・ 9月29日～10月5日：あなたがコントロールしていて、役割がエンチャントされているクリーチャー1体が死亡するたび、それにつけられていた役割のコピーであるトークン1つを生成し、あなたがコントロールしていて、すでにエンチャントがつけられていないクリーチャー1体にそれをつけてもよい。
- ・ 10月13日～19日：各ターン内でプレイヤー1人が初めて統率者を唱えるたび、そのプレイヤーはクリーチャー1体を対象とする。そのプレイヤーはそれをタップし、その上に麻痺・カウンター1個を置いてもよい。

実績：

- **ただエンチャントだけを：**エンチャントされているパーマネントを5つ以上コントロールする。
- **マジカル・トリックスター：**1ターン中に、あなたがコントロールしているクリーチャー3体以上の能力を起動したり誘発させたりする。
- **役割に耐えろ：**役割がエンチャントされている統率者で対戦相手に戦闘ダメージを与える。
- **スモーガスボード：**異なる名前を持つ食物が合計3つ以上、あなたの墓地やあなたのコントロール下で戦場にある状態にする。
- **新たな出来事を目撃するとき：**1ターン中に、出来事を2つ唱える。
- **協約日和：**1ターン中に、協約された呪文を2つ唱える。
- **ノブレス・オブリージュ：**貴族であるクリーチャーや王族・役割・トークンがエンチャントされているクリーチャーを合計3体以上コントロールする。あなたが統治者であるなら、必要な数が1体少なくなる。
- **大祝祭：**1ターン中に、8つ以上の土地でないパーマネントをあなたのコントロール下で戦場に出す。
- **私のお気に入りの物語：**1ゲーム中に、一度最終章能力を解決した英雄譚と同一の名前を持つ英雄譚の最終章能力を解決する。
- **労苦と苦難：**1ターン中に、英語版カードに「double」と書かれている呪文や能力を2つ以上唱えたり誘発させたり起動したりする。
- **宮廷の勇者：**単色の統率者でゲームに勝利する。