



コマンダー・ナイト： 『イニストラード：真紅の契り』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。[] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。[] 達成したら、再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

特別なルール（適用は任意）：

- 11月29日～12月5日：トークンでないクリーチャー1体が戦場に出るたび、そのコントローラーは血・トークン1つを生成する。（それは「**1**」, **☛**, カード1枚を捨てる, このアーティファクトを生け贄に捧げる:カード1枚を引く。」を持つアーティファクトである。）
- 12月27日～1月2日：各プレイヤーの戦闘の開始時に、そのプレイヤーは「ターン終了時まで、あなたがコントロールするクリーチャー1体は訓練を得る。」を選んでよい。（このクリーチャーが、これより大きなパワーを持つ1体以上のクリーチャーと攻撃するたび、このクリーチャーの上に+1/+1カウンター1個を置く。）
- 1月10～16日：クリーチャーの死亡によりパーマネントの誘発型能力が1回誘発するなら、その能力は追加でもう1回誘発する。

実績：

- 修繕屋：アーティファクト・トークンを10個以上コントロールする。
- 空虚自身：1ターンの間にカードを4枚以上捨てる。
- 結婚記念品：各対戦相手が少なくとも1つずつ、あなたがオーナーであるパーマネントをコントロールする。
- 秘策：1ターンの間に、あなたの手札以外から3回以上呪文を唱える。
- 被験者：あなたがオーナーでないクリーチャー1体を生け贄に捧げる。
- 不吉な数字：クリーチャーをちょうど13体コントロールする。
- 呪いの達人：各対戦相手について、そのプレイヤーまたはそのプレイヤーがコントロールしているパーマネントにつけられているパーマネントを、少なくとも1つずつコントロールする。
- 追放：追放領域に13枚以上のカードを置く。
- ウェディングパーティー：少なくとも1つのクリーチャー・タイプを共有するトークンでないクリーチャーを、8体以上コントロールする。
- 富裕：50点以上のライフと9枚以上の手札を持つ。