



コマンダー・ナイト： 『神河：輝ける世界』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。[] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。[] 達成したら、再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

特別なルール（適用は任意）：

- 2月14～20日：手札にあるすべてのクリーチャー・カードは忍術を持つ。その忍術コストは、それ自身のマナ・コストに等しい。
- 3月7～13日：すべてのクリーチャーは、自身の他のタイプに加えてアーティファクトでもエンチャントでもある。
- 3月28日～4月3日：クリーチャー1体が単独で攻撃するたび、そのコントローラーが飛行を持つクリーチャーをコントロールしているなら、ターン終了時まで、それは飛行を得る。先制攻撃、二段攻撃、接死、破壊不能、絆魂、威迫、トランプルについても同様である。

実績：

- 一匹狼の戦士：クリーチャー1体で単独で攻撃し、その戦闘フェイズ中に対戦相手1人を敗北させる。
- 伝説の軍勢：伝説のクリーチャーやプレインズウォーカーを5体以上コントロールする。
- 忍者の夜：あなたの戦闘フェイズ中に、ブロックされなかったクリーチャーを5体以上コントロールする。
- ダブルドラゴン：伝説のドラゴンを2体以上コントロールする。
- キキジキの魂：1ターン中に3体以上のクリーチャーをコピーする。
- 改良!：改善されているクリーチャーを7体以上コントロールする。（装備品やあなたがコントロールしているオーラがついているかカウンターが置かれているクリーチャーは改善されている。）
- 物語に満ちた歴史：あなたの墓地に5枚以上の英雄譚カードを置く。
- 圧倒的勝利：3人以上のプレイヤーがいる状態で始まったターンの間にゲームに勝利する。
- 完全武装のロボット：少なくとも3つ以上アーティファクト・装備品をつけたアーティファクト・クリーチャーを1体コントロールする。
- ボード・コントロール：対戦相手がクリーチャーを1体もコントロールしていない状態で、クリーチャーを5体以上コントロールする。