



コマンダー・ナイト： 『機械兵団の進軍』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。[] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。[] 達成したら再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

特別なルール（適用は任意）：

- ・ 5月6～12日：バトルは1個少ない守備カウンターで戦場に出る。
- ・ 5月20～26日：パーマネント1つが変身したり変身した状態で戦場に戻ったりするたびに、それがクリーチャーであるなら、その上に+1/+1カウンター1個を置く。
- ・ 6月3～9日：ゲームをプレインチェイス統率者戦で行う。各ターンにあなたが最初にプレインズウォークするとき、次元デッキの一番上にあるカード2枚を見る。そのうち1枚を次元デッキの一番下に置き、もう1枚にプレインズウォークする。

実績：

- **団結のレジスタンス**：各色の伝説のクリーチャーやプレインズウォーカーを1体ずつコントロールする。（1体につき1色カウント。）
- **孵化計画**：1ターンの間に培養器・トークンを3回以上変身させる。
- **完全なるカオス**：プレインチェイス統率者戦のゲーム中に、カオス・シンボルの目を出す。
- **小物コレクション**：異なる名前を持つアーティファクト・トークンを5個以上コントロールする。
- **共同呪文**：マナ総量が5以上の「召集」を持つ呪文を、クリーチャーのタップのみで唱える。
- **友人の助け**：「賛助」能力や、他にクリーチャーが持つ、クリーチャー1体を対象に取る「戦場に出たとき」の能力を、1ターンの間に3回以上誘発させる。
- **騎士団**：騎士を7体以上コントロールする。
- **ファイレクシアの策略**：1ターンの間に、培養と増殖を行い、パーマネント1つを生け贄に捧げる。
- **世界を包囲せよ**：対戦相手が守っているバトルを、各対戦相手につき少なくとも1つずつ、合計3つ以上コントロールする。
- **デュオで勝とう!**：2体のキャラクターが描かれた統率者を使い、ゲームに勝利する。