



# コマンダー・ナイト： 『指輪物語：中つ国の伝承』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。[ ] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。[ ] 達成したら再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

## 特別なルール（適用は任意）：

- ・ 7月1～7日：あなたが指輪所持者をコントロールしているなら、伝説のクリーチャーを唱えるコストは①少なくなる。
- ・ 7月15～21日：あなたは初期手札を引いた後に、あなたのライブラリーから「統率の塔」や「聖遺の塔」という名前のカード1枚を探してあなたの手札に加えてもよい。
- ・ 8月19～25日：あなたがコントロールしている貴族1体が初めて戦場から離れるなら、それを戦場に戻す。これは各プレイヤーともゲーム内に1回のみ誘発する。

## 実績：