



コマンダー・ナイト： 『イクサラン：失われし洞窟』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。[] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。[] 達成したら再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

特別ルール（任意。すべてのプレイヤーに適用されます）：

- ・ 12月1～7日：クリーチャー1体が各ターン最初にあなたのコントロール下で戦場に出るたび、そのクリーチャーは探検を行う。
- ・ 12月15～22日：あなたのアップキープの開始時に、宝物・トークン1つを生成する。
- ・ 1月19～25日：あなたの終了ステップの開始時に、このターンにあなたが落魄していた場合、あなたの墓地からパーマネント・カード1枚をあなたの手札に戻す。（パーマネント・カードがいずこかからあなたの墓地に置かれたなら、あなたは落魄する。）

実績：

- 伝説の地：伝説の土地を5つ以上コントロールする。
- くまなく探せ：同一ターン中に調査、発見、探検を行う。
- 神の力：同一ゲーム中に、異なる名前を持つ神2体で対戦相手に戦闘ダメージを与える。
- 落魄せよ!：あなたの墓地に15枚以上のパーマネント・カードを置く。
- ダイノマイト：パワーが20以上のクリーチャー1体をコントロールする。
- 滝のごとき発見：1ターン中に3つ以上の呪文をマナを支払うことなく唱える。
- 海賊の気前の良さ：3体以上の海賊と9つ以上の宝物・トークンをコントロールする。
- 発掘された遺物：同一ターン中にあなたの墓地から3枚以上のアーティファクト・カードを戦場に戻す。
- 洞窟地帯：洞窟を3つ以上コントロールする。
- 二度目がいい：第2面がオモテ向きの両面パーマネントを5つ以上コントロールする。
- 壮観：神やエルダーやアバターを5体以上コントロールする。