



コマンダー・ナイト： 『団結のドミナリア』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。[] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。[] 達成したら再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

特別なルール(適用は任意)：

- 9月23～29日：あなたがコントロールしているクリーチャーがタップ状態になるたび、そのクリーチャーが攻撃していないなら、ターン終了時まで+1/+1の修整を受ける。
- 10月7～13日：各ターン、あなたが最初に支払うキッカー・コストは、好きな色1色のマナ1点少なくなる。
- 10月21～27日：どちらも同じキャラクターを示す伝説のクリーチャーであるならば、あなたは2つの統率者を持つことができる。(例：《怪しげな統治者、スクイー》と、《ゴブリンの太守スクイー》や《不死身、スクイー》)

実績：

- 速読：英雄譚が戦場に出たターン中に、その最後の章能力を誘発させる。
- キッカーを大いに楽しむ：1ゲーム中に5枚以上のカードをキッカーする。
- ファイレクシアの潜伏工作員：誰よりも先に、ファイレクシアン・クリーチャーで他のプレイヤーに戦闘ダメージを与える。
- マナへの冒瀆：1ゲーム中に、マナの代わりにライフを合計10点以上支払う。
- 助力募集：基本のパワーより10以上高いパワーを持つクリーチャーをコントロールする。
- サーペイディア皇帝：1/1のクリーチャーを同時に10体以上コントロールする。
- 不死身：ライフ総量が100点以上の状態か、「あなたはゲームに敗北しない」効果を持った状態でゲームに勝利する。
- 歴史的瞬間：1ターンの間に、アーティファクト1つと英雄譚1つと伝説の呪文1つを唱える。
- 生ける伝説：伝説のクリーチャーを同時に9体以上コントロールする。
- 合同勝利：すべての基本土地タイプの土地とすべての色のクリーチャーを同時にコントロールする。