

## 2019 ミシックチャンピオンシップVII (MTG アリーナ) 予選ウィークエンド イベント情報

最終更新：2019 年 9 月 25 日

### 概要

「マジック：ザ・ギャザリング アリーナ ミシックチャンピオンシップ予選ウィークエンド」は、2 日間にわたるイベントである。2 日目のイベント終了時点で特に優れた成績を収めたプレイヤーには、次回マジック：ザ・ギャザリング アリーナを用いて行われるミシックチャンピオンシップへの参加権利が授与される。

2019 ミシックチャンピオンシップVII (MTG アリーナ) 予選ウィークエンドは、2019 年 10 月 26～27 日（アメリカ太平洋夏時間、以下「PDT」）に行われる。このイベントの賞品として、2019 年 12 月 6～8 日（アメリカ太平洋標準時、以下「PST」）開催の 2019 ミシックチャンピオンシップVII (MTG アリーナ) への参加権利が授与される。

### 参加資格

ミシックチャンピオンシップ予選ウィークエンドは、招待選手限定のイベントである。参加資格を有するプレイヤーには、ミシックチャンピオンシップ予選ウィークエンドが開催される前に「挑戦者」として認められる。挑戦者は、「ミシックチャンピオンシップ予選ウィークエンド 1 日目イベント」への参加が認められる。

挑戦者として認められたかどうかを確認するには、ゲームにログインし「プロフィール」のタブを選択する。挑戦者の証は、プロフィール画面の「シーズン報酬」のボタンの隣に表示される。

挑戦者の証は、該当する予選シーズンにおいて構築カリミテッドのミシック・ランキング 1200 位以内（※）を達成したプレイヤーに授与される。

（※2019 年 8 月、2020 年のマジックの e スポーツに関する発表から変更。）

2019 ミシックチャンピオンシップVII (MTG アリーナ) 予選ウィークエンドへの参加権利は、以下の予選シーズンにもとづいて授与される。

- 『基本セット 2020』シーズン 1（2019 年 7 月 31 日午後 12 時 5 分 PDT～2019 年 8

月 31 日午後 12 時 PDT)

- 『基本セット 2020』シーズン 2 (2019 年 8 月 31 日午後 12 時 5 分 PDT~2019 年 9 月 30 日午後 12 時 PDT)

別途、「**Magic Pro League LLC**」の裁量により、ミシックチャンピオンシップ予選ウィークエンドの参加権利が追加で授与される場合もある。

## 1 日目イベント

ミシックチャンピオンシップ予選ウィークエンド 1 日目イベントは、マジック：ザ・ギャザリング アリーナ内の特別イベントの形で開催される。参加資格を有するプレイヤーはゲーム内で当該イベントを確認でき、イベント参加受付終了までに 1 度だけ参加できる。

### 1 日目イベントの詳細情報

2019 ミシックチャンピオンシップⅦ (MTG アリーナ) 予選ウィークエンド 1 日目イベントは、2019 年 10 月 26 日午前 6 時 (PDT) に開始される。当該イベントは、イベント開始前の 10 月 24 日 (PDT) にゲーム内で確認できる。プロフィールのページに挑戦者の証が表示されているにも関わらず当該イベントが確認できない場合は、サポートまで連絡し対応を求めなければならない。当該イベントには、10 月 26 日午前 6 時から午前 8 時 (PDT) まで参加できる。時間厳守の上参加すること。

1 日目イベントのフォーマットは、「マッチ・スタンダード (BO3)」で行われる。プレイヤーは、10 勝するか 2 敗するまでこのイベントでプレイできる。

イベントが始まり次第、プレイヤーはイベントに参加し、使用するデッキを選択する。プレイヤーは、イベントを開始した時点で選択していたデッキをイベントが終了するまで使用しなければならない。

参加者が限られるイベントの性質上、参加者には可能な限り早くすべてのマッチを終えることが強く推奨される。イベントが終了に近づくにつれて、マッチメイキングの時間は通常より長くなることが想定される。

ミシックチャンピオンシップ予選ウィークエンド 1 日目イベントで 7 勝を達成したプレイヤーは 2 日目イベントへ招待され、イベントが終了次第 [esports@wizards.com](mailto:esports@wizards.com) よりメールで 2 日目イベントの詳細が送られる。なお 1 日目イベントの成績は 2 日目イベントのタ

イブレイカーにおいて重要な記録となるため、7勝以降もプレイを続けることが強く推奨される。

#### 1日目イベントの賞品

1日目イベントの参加者には、イベント終了時に限定カード・スリーブが授与される。また、1日目イベントでは1勝するごとに200ジェムの報酬が授与される。報酬のジェムは、プレイヤーがイベントを完了した時点で授与される。

#### 2日目イベント

2日目イベントは、「ESL Play」にて指名対戦機能を用いて行われる。

1日目イベントで7勝以上の成績を収めたプレイヤーは、2日目イベントへ招待される。2日目イベントへ招待されたプレイヤーは、1日目イベント終了後に2日目イベントへの参加方法についての詳細を [esports@wizards.com](mailto:esports@wizards.com) よりメールで受け取る。

2日目イベントの参加者には、以下の情報の提出が求められる。

- 氏名
- 指名対戦 ID
- 「ESL Play」アカウントのユーザー名（アカウントは、「ESL Play」のページにて作成できる。）
- （Twitch や YouTube など）配信チャンネルのリンク（イベントの模様を配信するプレイヤーのみ）

2日目イベントの参加者は、メールで受け取った指示に従い、求められた情報を午前3時（PDT）までに提出しなければならない。

2日目イベントの参加者については、イベントの勝敗記録や当該予選シーズンにおけるミシック・ランキングの最高到達順位などの情報が <https://www.magic.gg/> に掲載される。

2日目イベント中のイベント公式スタッフとの連絡手段として、ESL のマジック：ザ・ギャザリング **Discord** チャンネルが用意される。このチャンネルはイベント公式スタッフによって管理され、プレイヤーはイベントに関する質問や対戦相手との連絡、問題の報告などをそちらに投稿することになる。

## 2 日目イベントの詳細情報

2 日目イベントのフォーマットは、「マッチ・スタンダード (BO3)」で行われる。プレイヤーは、1 日目イベントで使用したデッキリストを2 日目イベントでも使用しなければならない。

各デッキリストは、イベント開始前に公開される。プレイヤーは対戦相手のデッキリストをラウンドの合間に参照してもよい。

プレイヤーは、1 日目イベントで使用したデッキリストをそのまま2 日目イベントを通して使用することが求められる。各ラウンドとも正しいデッキが使用されているかは、ウィザーズ・オブ・ザ・コーストが確認する。1 日目イベントで使用したデッキと異なるデッキを使用しているプレイヤーは失格となり、賞品を受け取る資格を失う。さらにその後調査が行われ、調査結果に応じてマジック：ザ・ギャザリング アリーナのアカウントや組織化プレイ・アカウントに対してさらなる措置が取られる。各デッキリストは、マジック：ザ・ギャザリング公式グローバルサイトでも第1 回戦開始前に掲載される。

「ESL Play」のページには、勝敗記録にもとづく順位が掲載される。ESL のマジック：ザ・ギャザリング Discord チャンネルは、各ラウンドの対戦組み合わせにおける連絡手段として利用される。

2 日目イベントは、参加者数が 128 人以下の場合は6 回戦、129 人以上の場合は7 回戦の変則スイス式で行われる。イベント形式の詳細は以下の通り。

- プレイヤーは以下の条件を満たすまでプレイできる：
  - 5 勝を達成
    - 第5 回戦または第6 回戦終了時点で5 勝を記録したプレイヤーはその時点でイベント完了となり、2019 ミシックチャンピオンシップⅦ (MTG アリーナ) に招待される。
  - 3 敗を喫する
    - 3 敗したプレイヤーはその時点で2 日目イベント敗退となる。

## イベントの進行

各ラウンドとも、プレイヤーは「ESL Play」のページで対戦相手の指名対戦 ID を確認で

きる。そして指名対戦の入力欄に対戦相手の指名対戦 ID をコピー＆ペーストすれば、対戦を開始できる。指名対戦 ID は大文字と小文字が区別されるので、入力の際は注意すること。

マッチが終了したら、両プレイヤーとも「ESL Play」ページにマッチ結果を報告しなければならない。

イベント中に異議申し立てがあった場合、ESL のマジック：ザ・ギャザリング Discord チャンネルを通してイベント管理者より連絡を行い、問題に関する調査が行われる。

調査においては、問題を解決するために配信映像などの証拠を提出したプレイヤーの証言がそうでないプレイヤーの証言より優先される。

## 配信

2 日目イベントの試合の様子を配信することは強く推奨される。異議申し立てや問題が起きたときに映像を提出できれば、イベント公式スタッフが公平に最善の決断を下すことができる。

配信することを決め、配信チャンネルへのリンクを [esports@wizards.com](mailto:esports@wizards.com) まで提出したプレイヤーは、5 分間の遅延配信を行うことが強く推奨される。遅延配信を行いたくない場合は、手札を隠せるような配信機能を利用することが強く推奨される。

イベント参加中またはイベント完了後に不正にアドバンテージを得る目的で対戦相手の配信を見る行為（「スナイプ」とも知られる行為）が発覚した場合、調査が行われ、その結果に応じて当該プレイヤーが獲得した賞品の没収や、マジック：ザ・ギャザリング アリーナのアカウントおよび組織化プレイ・アカウントに対してさらなる措置が取られる。

## 2 日目イベントの賞品

2 日目イベントの参加者には、ミシック・ポイント 5 点と 3,000 ジェムが授与される。ミシック・ポイントを受け取るには、2 日目イベントの参加登録時に有効な DCI 番号を提出しなければならない。DCI 番号を有していないプレイヤーは、組織化プレイ・アカウントのページにて作成できる。2 日目イベントの参加登録時に有効な DCI 番号を提出しなかったプレイヤーは、ミシック・ポイントを受け取れない。

注：2019 ミシックチャンピオンシップⅦ（MTG アリーナ）への参加権利を得たプレイヤ

ーについては、そこで獲得したミシック・ポイントでこの予選中に獲得したミシック・ポイントは上書きされる。2019 ミシックチャンピオンシップⅦ (MTG アリーナ) の順位に応じて付与されるミシック・ポイントが、2019 ミシックチャンピオンシップⅦ (MTG アリーナ) 予選ウィークエンドで得たミシック・ポイントに取って代わる。

2019 ミシックチャンピオンシップⅦ (MTG アリーナ) 予選ウィークエンド 2 日目イベントでは、12 月 6～8 日 (PST) にアメリカ・カリフォルニア州ロングビーチにて開催される 2019 ミシックチャンピオンシップⅦ (MTG アリーナ) への参加権利が、以下の 16 名に授与される。

- 第 5 回戦または第 6 回戦終了時点で 5 マッチ勝利したプレイヤー
- 第 6 回戦終了時点で 4 勝 2 敗のプレイヤー (または第 7 回戦終了時点で 5 勝 2 敗のプレイヤー)。最終順位にもとづいて、このイベントにおける招待枠 16 名が埋まるまで参加権利が授与される。4 勝 2 敗のプレイヤーの順位はタイブレーカーによって決められる。
  - 1 日目イベントの成績。10 勝同士の場合は敗北数の少ない方が上
  - 「ESL Play」のページに掲載されているランキング順 (順位は「Buchholz」式タイブレーカーにもとづいて決められる)
  - 8 月および 9 月シーズン終了時のミシック・ランキング最高到達順位 (※それでも決まらない場合は 2 番目に高い到達順位。以降 3 番目、4 番目……と続く)

2019 ミシックチャンピオンシップⅦ (MTG アリーナ) への招待を確実に受け取るために、プレイヤーは組織化プレイ・アカウントを有していなければならない。

アメリカ合衆国外から 2019 ミシックチャンピオンシップⅦ (MTG アリーナ) へ参加するプレイヤーは、有効なパスポートとその他アメリカ合衆国へ旅行するために必要なものを有していなければならない。

2019 ミシックチャンピオンシップⅦ (MTG アリーナ) への参加権利を次回に持ち越すことはできない。

何らかの理由で参加権利を持つプレイヤーが参加できない場合、そのプレイヤーの権利は、イベント終了後に掲載される最終順位にもとづいて、次の有資格者に繰り下がる。

2 日目イベントの参加者には参加報酬 3,000 ジェムに加えて、1 勝するごとに 2,000 が授与される。2 日目イベントの勝利数に応じて得られるジェムの量は以下の通り。

|                 |            |
|-----------------|------------|
| 5 勝             | 13,000 ジェム |
| 4 勝             | 11,000 ジェム |
| 3 勝             | 9,000 ジェム  |
| 2 勝             | 7,000 ジェム  |
| 1 勝             | 5,000 ジェム  |
| 0 勝（2 日目イベント参加） | 3,000 ジェム  |

報酬のジェムは、イベント終了後 3 ～ 5 営業日後、結果の確定作業が済み次第付与される。

（以下、近日翻訳予定）

#### General Rules

Players are expected to compete under the implemented rules for Magic: The Gathering Arena.

#### Participation

Participation in Mythic Championship Qualifier Weekend, Mythic Championships, or any events supported by the Magic Pro League LLC is contingent on players having accounts that are in good standing for Magic: The Gathering Arena and competitive tabletop Magic: The Gathering. Players suspended from participation in Magic: The Gathering Arena or in sanctioned tabletop tournaments are ineligible for any prizes and subject to additional action.

Players in Magic: The Gathering Arena events are required to follow the Wizards [Terms and Conditions](#).

#### Connectivity and other Issues

Players should review known issues in Magic: The Gathering Arena prior to participation in the Mythic Championship Qualifier Weekend or Mythic Championship. Wizards is not responsible for impact on the game as a result of players experiencing known issues.

Wizards of the Coast is not responsible for the results of any disconnection or network problems experienced by players.

#### Prizes and Eligibility

Players who are already invited to participate in the Mythic Championship that a Mythic Championship Qualifier Weekend feeds are ineligible to participate in this Mythic

Championship Qualifier Weekend.

All prizes are awarded “as is” and without warranty of any kind, expressed, or implied (including without limitation, any implied warranty or merchantability or fitness for a particular purpose). This is a contest of skill and, therefore, there are no odds of winning as is the case with a game of chance. All applicable taxes, fees, duties, tariffs, passport or visa costs, and any license, destination, entry, exit, and/or delivery charges are the sole responsibility of each player. Taxes on prizes (including, without limitation, income taxes), if any, are the sole responsibility of any player winners.

Invitations to Mythic Championships from the Mythic Championship Qualifier Weekend are contingent on signing a waiver and consent form. These documents will be provided to all competitors who will receive invitations to that they can sign and submit prior to attending the event.

Players may be disqualified from the Mythic Championship Qualifier Weekend or from participation in the Mythic Championship if they are suspended from Magic: The Gathering Arena or sanctioned Magic: The Gathering tabletop play for any reason, including without limitation, a violation of the Magic: The Gathering Arena End User License Agreement.

Although players may have multiple accounts qualified for the Mythic Championship Qualifier Weekend, players are not permitted to have more than one of their accounts entered in any single event at one time. Players are not permitted to have any accounts entered in events played by other players for any reason. If a player is discovered to have more than one account playing in the Mythic Championship Qualifier Weekend before, during, or after the event, Wizards may take action against that player’s account(s), up to and including disqualification, suspension of the offending account(s), and/or termination of the offending account(s). Using an account other than your own, allowing any other player to use your account, selling your account, and other similar actions are all violations of the Magic: The Gathering Arena User Agreement.

Wizards of the Coast reserves the right to reschedule and/or restart tournaments, matches, extend timers and/or games as needed.

To be eligible to participate in Mythic Championship Qualifier Weekend and Mythic Championship VII, the following requirements must be met:

- All players must be at least thirteen years of age or older. A player between the ages of thirteen and eighteen will be required to get a parent or guardian’s signature on the required waiver and consent forms as explained above.
- Players must have Internet access.
- Players must have access to a personal computer.

Players must be [Organized Play Account](#) holders in good standing and in compliance with



the Wizards [Terms and Conditions](#).

Legal Information

Release

By entering (or consenting to the entry of a person under the age of eighteen) the Mythic Championship Qualifier Weekend or Mythic Championship, each participant (or the participant's parent or legal guardian, if the participant is under the age of eighteen) and the invited players (or the invited player's parent or legal guardian, if the invited player is under the age of eighteen) thereby release Wizards, Hasbro, and each of their respective parent companies, subsidiaries, affiliates, directors, officers, employees, and agencies from any liability whatsoever and waive any and all causes of action related to any claims, costs, injuries, losses, or damages of any kind arising out of or in connection with the Mythic Championship Qualifier Weekend and Mythic Championship or delivery, misdelivery, acceptance, possession, or use of or inability to use any prize (including, without limitation to, claims, costs, injuries, losses, and damages related to personal injuries, death, damage to or destruction of property, rights of publicity or privacy, defamation, or portrayal in a false light, whether intentional or unintentional), whether under a theory of contract, tort (including negligence), warranty, or other theory. Except where prohibited, you agree that any and all disputes, claims, and causes of action arising out of or connected with this contest or any prize awarded shall be resolved under the laws of the State of Washington, without respect to any conflict of law issues, and participants agree that such shall be resolved properly, without resort to any form of class action, and exclusively by the US Federal and State Courts of King County, Washington, USA. All of Sponsor's decisions regarding the application and interpretation of the Rules are final.

Disclaimer of Liability; Certain Risks

Wizards, Hasbro, and each of their respective parent companies, subsidiaries, affiliates, directors, officers, professional advisors, employees, and agencies will not be responsible for: (a) any late, lost, misrouted, garbled, distorted, or damaged transmissions or entries; (b) telephone, electronic, hardware, software, network, Internet, or other computer- or communications-related malfunctions or failures; (c) any event disruptions, losses, or damages caused by events beyond the control of Sponsors; or (d) any printing or typographical errors in any materials associated with the Mythic Championship Qualifier Weekend and Mythic Championship.

Wizards of the Coast reserves the right to modify, reschedule, and/or delete any tournament for any reason, including without limitation, if in its sole judgment that tournament's integrity has been compromised by an unforeseen technical issue and/or error in that tournament's administration.

Participation in Mythic Championship Qualifier Weekend and the Mythic Championship is void where restricted, taxed, or prohibited by law.

The invited players to the Mythic Championship and the Day 2 participants of the Mythic Championship Qualifier Weekend will be posted on <http://www.mtgesports.com>.

#### Data Transfers

Participation in Mythic Championship Qualifier Weekend Wizards' disclosure of certain information to the ESL and Discord. By participating in the Mythic Championship Qualifier Weekend, you express acknowledge and agree that Wizards may share the following information with the ESL and Discord solely for the purpose of facilitating the Mythic Championship Qualifier Weekend:

- Your Full Name
- Direct Challenge ID
- Decklist for Traditional Best-of-Three Standard Constructed
- ESL Play account username
- Link to Your Streaming Channel