

ライフカウンター

10
20
30
40
50

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

ターンの進行

開始フェイズ
アンタップ・ステップ アップキープ・ステップ ドロウ・ステップ
戦闘前メイン・フェイズ
手札から土地を1枚出す。(持っているなら) 呪文をプレイする。
戦闘フェイズ
戦闘開始ステップ 攻撃クリーチャー指定ステップ ブロック・クリーチャー指定ステップ 戦闘ダメージ・ステップ 戦闘終了ステップ
戦闘後メイン・フェイズ
最終フェイズ
終了ステップ クリンナップ・ステップ
対戦相手のターンへ

追放領域

ライブラリー

墓地

