

# ライフカウンター

10  
20  
30  
40  
50

0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9

## ターンの進行

開始フェイズ
アンタップ・ステップ アップキープ・ステップ ドロウ・ステップ
戦闘前メイン・フェイズ
手札から土地を1枚出す。(持っているなら) 呪文をプレイする。
戦闘フェイズ
戦闘開始ステップ 攻撃クリーチャー指定ステップ ブロック・クリーチャー指定ステップ 戦闘ダメージ・ステップ 戦闘終了ステップ
戦闘後メイン・フェイズ
最終フェイズ
終了ステップ クリンナップ・ステップ
対戦相手のターンへ

追放領域

ライブラリー

墓地

