

# BORN OF THE GODS

## 神々の軍勢

英雄よ、よくここまでたどり着きました。しかし、次の英雄の道の試練は、最も過酷で危険なものとなるでしょう。

あなたはこれより、獷猛で凶暴なミノタウルの大群を相手に戦うこととなります。彼らは立ちふさがり、ものをすべてを破壊し尽くさんとする荒波となって、襲い掛かかってきます。そして戦いが進むにつれ、さらに多くのミノタウルスが大群に加わってきます。彼らは機会あらば攻撃を仕掛けてきますが、防御をしっかり固めることで、その獷猛さを逆に利用することが可能となります。大群は、それまでの戦利品である偶像やタリスマンなどを保持しています。戦場にあるこれらのアーティファクトにより熱狂した大群は、攻撃をさらに加速させてきます。しかし、それらのアーティファクトを墓地に送ることができれば、それはあなたにとっての褒賞となることでしょう。大群の繰り出すソーサリーによって、そのクリーチャーは戦闘においてとても厄介な相手になります。しかし、そのソーサリー自体も時には仇となり得るのです。

あなたは、この大群を倒すことができるでしょうか？ さあ、戦いの始まりです！



## 6 大群との戦い!

# MAGIC

## The Gathering

「大群との戦い」のチャレンジでは、通常マジックのルールを適用します。ただし、以下の例外があります。

### プレイヤー側に適用される特別ルール

- 戦場に最大3枚の異なる英雄カードを置いて開始することができます。(英雄がいなくてもプレイは可能。)
- 大群が最初のターンを開始する前に、あなたは3ターンを先行して行う。
- 大群がターンを行う前であっても、プレイヤーは自分のクリーチャーで大群をプレイヤーであるかのように攻撃することができます。
- 大群はライフ総量は持たないが、そのライブラリーが同様の役目を果たす。大群がライフを失うこととなった場合、大群のライブラリーの一番上からその点数に等しい枚数のカードをその墓地に置く。その際に、大群のライブラリーのアーティファクトカードに注目すること。アーティファクトカードはそれぞれ、それが墓地に置かれたときに誘発する「英雄の報酬」という誘発型能力を持っている。
- 大群がターンを行う前であっても、プレイヤーは大群をプレイヤーであるかのように呪文や能力の対象として選ぶことができる。

### 大群側に適用される特別ルール

- 大群の各ターンの戦闘前メイン・フェイズの開始時に、大群のライブラリーの一番上から2枚のカードを公開する。そしてその後、大群はそれらのカードを唱える。(大群のアーティファクトはそれぞれ、公開して唱えるカードを1枚増やす。それはそのアーティファクトが戦場に出た次のターンから有効になる。)
- 大群が判断する必要が出た場合は、プレイヤーがその判断を行う。
- 大群にカードを引かせたり捨てさせたり、その他実行不可能な行動を引き起こす効果は無視する。
- 大群のいずれかのパーマネントがそのライブラリーまたは墓地以外の領域に移動することになった場合、そのカードは大群の墓地に置かれる。

大群の墓地

大群のライブラリー

### チャレンジの勝敗条件

大群のライブラリーに残りのカードがなくなり、かつ、大群のコントロールするクリーチャーが戦場からなくなった場合、プレイヤー側の勝利となります。

プレイヤーのライフが0以下となるか、カードを引かなくてはならない状況でプレイヤーのライブラリーが空であった場合、プレイヤー側の敗北となります。

より難易度の高いチャレンジを目指したい場合は、大群の最初のターンの前に先行して2ターンのみ行うようにしてみましょう。また、より簡単なチャレンジにしたい場合は4ターンを先行して行うようにしてみましょう。

戦場